



Les chargés d'inclusion numérique PRINT vous présentent : AgileFingers



Tout public



Tous niveaux



Principalement sur ordinateur

AVANTAGES / ASTUCES



- De nombreux textes de littératures françaises disponibles.
- Temps pour la dactylographie des textes modifiables.
- Affichage de la position des mains ainsi que des erreurs.
- Plusieurs jeux ludiques pour parfaire sa maîtrise du clavier sous différentes forme (caractère par caractère ou mot par mot).
- Des petits exercices dans la partie "cours" aident à prendre en main le clavier.
- La partie "test" permet d'avoir une petite évaluation pour tester le public accompagné.
- Possibilité de modifier le type/agencement du clavier via les paramètres accessibles dans le coin haut-droit de l'écran.
- Disponible en plusieurs langues.

BON À SAVOIR/ POINTS DE VIGILANCE



- Attention pour le public accompagné à ne pas cliquer sur les nombreuses pubs.
- Les jeux se déroulant avec un système de "vies", obligent à une certaine réactivité pour les publics ce qui peut les stresser.
- L'affichage de la position des mains sur le clavier n'est pas toujours clair.
- La limite de temps par défaut des exercices, hors partie "jeux" est de seulement 1 minute. Il vaut mieux mettre 5 minutes pour les parties "cours" et "test" et 10 min pour la partie "texte".
- Si le public ne sait pas lire ou a des problèmes de vue, il faut que l'aidant numérique soit très présent pour accompagner la personne afin de lui épeler les mots/phrases et la guider sur la position des mains sur le clavier (si nécessaire).

AGILE FINGERS



<https://agilefingers.com/fr>

AgileFingers



Cofinancé par
l'Union européenne

